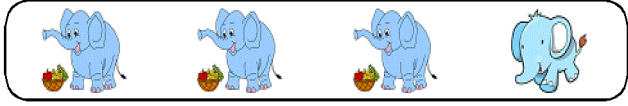


# FARKLI RESMİ BULMA



Çocuk bu alıştırmalarda kendisine gösterilen 4 resimden farklı olanı bulmaya çalışır. Farklı olanı bulduktan sonra diğerlerine göre neden farklı olduğunu anlatmalıdır.

# RESMİ HATIRLATMA



- Çocuđa bir dakika sürecince bir resim gösterilir ve bir dakika sonra resim kapatılır. Daha sonra resimle ilgili sorular sorulur. Örneđin:

Çocuklar ne yapıyordu?

Erkek çocuđun üzerinde ne vardı?

Kız çocuđun gözleri ne renkti?

# SON HARF OYUNU



Oyunculardan biri bir kelime söyleyerek oyunu başlatır. Ondan sonra gelen oyuncu, söylenen kelimenin son harfini kullanarak yeni bir kelime söyler. Bu şekilde oyun devam eder.

# NESNE SAKLAMA



- Bu oyun için evin belli bir odası seçilir ve çocuğa etrafındaki nesnelere dikkatlice bakması istenir. Çocuk odadan çıkınca herhangi bir nesne saklanır. Çocuk odaya geri döndüğünde hangi nesnenin saklandığını bulmaya çalışır.

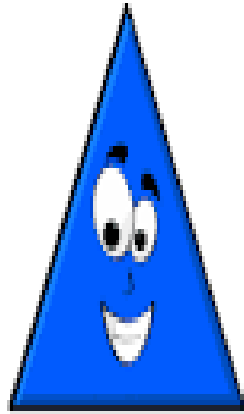
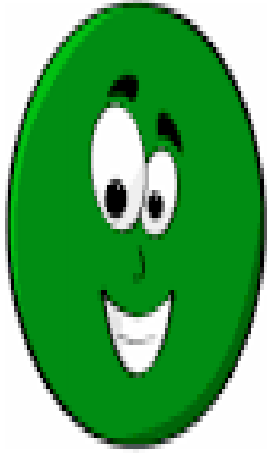
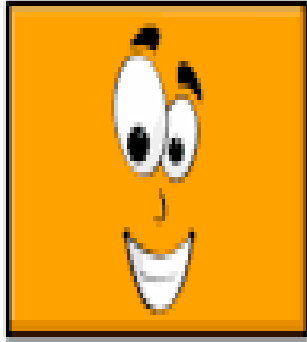
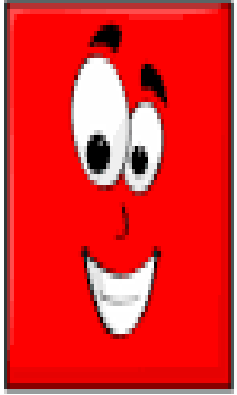


# BOZUK PARA OYUNU



- Bu oyun için öncelikle bir küme karışık bozuk paraya ihtiyacınız olacak. Onları örtecek büyüklükte karton mukavva, süreyi ölçmek için bir saat. Önce yığından 5 adet para seçiyorsunuz (şöyle söylenecek 2 tane 5 kuruş, 3 tane 50 kuruş gibi) sonra onları sıraya koyuyorsunuz. Çocuğunuza sıraya dizdiklerinize iyi bakmasını söyleyin ve o baktıktan sonra üstünü mukavva ile örtün. Yığından aynı paraları bulup sıraya koymasını söyleyin ve süre tutun. Tamamladıktan sonra mukavvayı açın ve kaçını doğru hatırlamışsa onu ve süreyi not edin. Eğer yanlış yaptıysa doğrusunu bulana kadar tekrar denesin. Bu oyunu ilk oynayışınızda sadece 5-10-25 kuruşla başlayıp daha sonra oyunu öğrendikçe bunlara ilave olarak 50 kuruş ve 1 tl yi bozuk para yığınına dahil ederek zorlaştırabilirsiniz. Zamanla çocuğunuzun dikkat, hafıza ve sıralama sürelerini karşılaştırabilirsiniz. Oynadıkça daha da gelişecektir.

# ŒEKİLLERİ HATIRLAMA



Anne-baba bir kâğıt üzerine birtakım geometrik Œekiller çizerek çocuęa bir dakika süreyle bakması istenir. Daha sonra resim kapatılır ve çocuktan hatırladıklarının çizmesi istenir.

# HİKÂYE ETKİNLİĞİ



*Çocuğa kısa bir hikâye anlatılır veya okunur. Daha sonra bu hikâyenin belli kısımlarıyla ilgili sorular sorulur.*

# BALON OYUNU



**Çocuk şişirilmiş balonu evin içinde düşürmeden dolaşmalıdır. Yılan şeklinde serilmiş ipin üzerinde yürümesi sağlanabilir.**



# KELİME MERDİVENİ



**Bir konu başlığı seçilir. Ör: Orman. 1.**

**Kişi konu ile ilgili bir kelime söyler ( ağaç )**

**2. Kişi önce aynı kelimeyi sonra kendi ekleyeceği kelimeyi söyler. (ağaç- yeşil)**

**Sırası gelen, her defasında söylenmiş olan sözcükleri söyleyip yani sözcüğü ekler. Oyun böyle devam eder.**

# HAFIZA OYUNU



**Hazır kartlar kullanılabileceği gibi, evde de resimli kartlar hazırlanabilir.**

**Malzeme: Her resimden iki tane olan resimli kartlar. Tüm kartlar resimli yüzleri aşağı gelecek şekilde dizilir. Her oyuncu sıra ile 2 kart açma hakkına sahiptir. Açtığı kartlar birbirinin aynı ise kartları alır, değil ise yerlerini değiştirmeden, olduğu yerde tekrar kapatır. Diğer oyuncu eşlerini bulabilmek için açılan şekillerin yerini aklında tutmaya çalışır. Oyun, bütün kartlar açılıncaya kadar sürer. En çok kart eşleştiren oyunu kazanır.**



